



MASTER EN DISEÑADOR WEB

DISEÑO DE PÁGINAS WEB (75 HORAS) 3 ECTS

Bloque I. Diseño básico de páginas web en HTML.

UD1. Introducción al diseño de páginas web.

- 1.1. Conceptos previos.
- 1.2. La organización de una presentación web.
- 1.3. Introducción al lenguaje HTML.
- 1.4. Primeros pasos.
- 1.5. La sintaxis del lenguaje HTML.
- 1.6. Editores y convertidores.

UD2. El texto.

- 2.1. Introducción.
- 2.2. Dar formato al texto.
- 2.3. Introducción a los atributos.
- 2.4. La etiqueta.
- 2.5. El color en HTML.
- 2.6. Márgenes.
- 2.7. Caracteres especiales.
- 2.8. Listas.

UD3. Los enlaces.

- 3.1. Estructura de los enlaces.
- 3.2. Enlaces dentro de una misma página.
- 3.3. Enlaces con otra página dentro del mismo sitio web.
- 3.4. Enlaces con otro sitio web.
- 3.5. Enlaces con una dirección de e-mail.
- 3.6. Enlaces con un archivo para descargar.

UD4. Imágenes.

- 4.1. Formato de las imágenes.
- 4.2. Insertar una imagen. Etiqueta y atributos.
- 4.3. Alineación y tamaño de imágenes.

- 4.4. Crear un enlace en una imagen.
- 4.5. Mapas de imágenes.
- 4.6. Fondos de pantalla o backgrounds.

UD5. Las tablas.

- 5.1. Descripción de etiquetas para la creación de tablas.
- 5.2. Atributos para las tablas.
- 5.3. Titular de la tabla.
- 5.4. Atributos de las celdas.
- 5.5. Celdas de cabecera.
- 5.6. Contenido de las celdas.
- 5.7. Tablas anidadas.

UD6. Formularios.

- 6.1. Descripción del concepto de formulario.
- 6.2. Distintos elementos de un formulario.
- 6.3. Diseño de un formulario.
- 6.4. Métodos de acceso.

UD7. Los frames.

- 7.1. Descripción del concepto de frame.
- 7.2. Etiquetas para crear frames.
- 7.3. Navegación entre distintos frames.
- 7.4. Anidación de frames.
- 7.5. Cosas a evitar en el uso de frames.

UD8. Introducción a las hojas de estilo (CSS).

- 8.1. ¿Qué son las hojas de estilo?
- 8.2. ¿Cómo se aplican las hojas de estilo?
- 8.3. Sintaxis de las hojas de estilo.
- 8.4. Estilo para etiquetas concretas o un grupo de ellas.
- 8.5. Estilo para un documento HTML.
- 8.6. Enlazando distintos documentos a una hoja de estilo.
- 8.7. Templates.

UD9. Cómo publicar una página web.

- 9.1. Alojamiento de las páginas.
- 9.2. Cómo subir los archivos de nuestra página.
- 9.3. Actualizar las páginas.

Bloque II. Técnicas avanzadas de diseño web.

UD1. Evolución del diseño web.

- 1.1. La evolución del diseño de páginas web.
- 1.2. Diferencia entre una página estática y una dinámica.
- 1.3. Páginas web con conexión a bases de datos.
- 1.4. Objetivos de las páginas web.
- 1.5. Estructura básica de una página web.
- 1.6. Introducción a los lenguajes básicos de diseño web.
- 1.7. Presente y futuro de la tecnología web.
- 1.8. Introducción al desarrollo web. Software de diseño y edición.

UD2. Hojas de estilo (CSS).

- 2.1. Concepto de hojas de estilo o css.
- 2.2. ¿Cómo se aplican las hojas de estilo?
- 2.3. La estructura de cajas.
- 2.4. Ejemplo práctico.
- 2.5. Templates.

UD3. Javascript.

- 3.1. ¿Qué es javascript?
- 3.2. El código javascript.
- 3.3. Ejemplo práctico: acceso a una página mediante contraseña.

UD4. HTML dinámico o DHTML.

- 4.1. Introducción a DHTML.
- 4.2. Definición de capa (layer).
- 4.3. Propiedades de las capas.
- 4.4. Ejemplos prácticos.

UD5. XML.

- 5.1. ¿Cómo nace XML?
- 5.2. ¿Qué es XML?
- 5.3. Sintaxis de XML.
- 5.4. Validación de XML.
- 5.5. Atributos y comentarios en XML.
- 5.6. Secciones cdata e identificación del lenguaje.
- 5.7. XML en el servidor.
- 5.8. ¿XML es el sustituto de HTML?

UD6. Usabilidad y accesibilidad.

- 6.1. Usabilidad.
- 6.2. Accesibilidad.

UD7. Desarrollo web avanzado.

- 7.1. ¿qué es una aplicación web?
- 7.2. Estructura de una aplicación web.

- 7.3. Lenguajes para el desarrollo de aplicaciones web. Lenguajes del lado del servidor.
- 7.4. Introducción a Ajax.
- 7.5. Gestores de contenidos: joomla!, moodle, phpnuke.
- 7.6. Ejemplos de aplicaciones web: crm, e-commerce, foros.

UD8. Publicación y promoción de páginas web.

- 8.1. ¿Dónde publicar?.
- 8.2. ¿Cómo transferir las páginas al servidor?.
- 8.3. Protección de directorios web.
- 8.4. Promoción del sitio web.
- 8.5. Actualizar las páginas web.

PRUEBAS DE FUNCIONALIDADES Y OPTIMIZACIÓN DE PÁGINAS WEB (100 HORAS) 4 ECTS

UD1. Validaciones de datos en páginas web.

- 1.1. Funciones de validación.
- 1.2. Verificar formularios.

UD2. Efectos especiales en páginas web.

- 2.1. Trabajar con imágenes: imágenes de sustitución e imágenes múltiples.
- 2.2. Trabajar con textos: efectos estéticos y de movimiento.
- 2.3. Trabajar con marcos.
- 2.4. Trabajar con ventanas.
- 2.5. Otros efectos.

UD3. Pruebas y verificación en páginas web.

- 3.1. Técnicas de verificación.
- 3.2. Herramientas de depuración para distintos navegadores.
- 3.3. Verificación de la compatibilidad de scripts.

GESTIÓN DE CONTENIDOS WEB (50 HORAS) 2 ECTS

UD1. Marketing digital y comunicación en la web.

- 1.1. Tendencias y desarrollo del marketing en la web.
- 1.2. La imagen de la empresa en Internet.
- 1.3. Técnicas de marketing digital.
- 1.4. Posicionamiento de la web de la empresa en Internet a través de contenidos (SEO).
- 1.5. Internet Móvil.

UD2. Gestión y mantenimiento de páginas web comerciales.

- 2.1. Conceptos básicos de Internet e Intranet.
- 2.2. Nociones básicas de Lenguaje HTML.
- 2.3. Características de una página web.
- 2.4. La creación de mensajes publicitarios para Internet.
- 2.5. Inserción de textos y elementos multimedia.
- 2.6. Diseño y mantenimiento de blogs, canales de vídeo u otros sistemas de transmisión de contenidos corporativos y comerciales.
- 2.7. Aplicaciones informáticas para la gestión de contenidos «Online».

PUBLICACIÓN DE PÁGINAS WEB (100 HORAS) 4 ECTS

UD1. Características de Seguridad en la Publicación de Páginas Web.

- 1.1. Seguridad en distintos sistemas de archivos.
- 1.2. Permisos de acceso.
- 1.3. Órdenes de creación modificación y borrado.

UD2. Herramientas de Transferencia de Archivos.

- 2.1. Parámetros de configuración.
- 2.2. Conexión con sistemas remotos.
- 2.3. Operaciones y Comandos / órdenes para transferir archivos.
- 2.4. Operaciones y Comandos / órdenes para actualizar y eliminar archivos.

UD3. Publicación de Páginas Web.

- 3.1. Buscadores genéricos.
- 3.2. Buscadores especializados.
- 3.3. Descriptores: palabras clave y sistemas normalizados de «metadatos».
- 3.4. Aplicaciones de publicación automatizada.
- 3.5. Procedimientos de publicación.

UD4. Pruebas y Verificación de Páginas Web.

- 4.1. Técnicas de verificación.
- 4.2. Herramientas de depuración para distintos navegadores.
- 4.3. Navegadores: tipos y «plug-ins».

TÉCNICAS AVANZADAS DE DISEÑO WEB (50 HORAS) 2ECTS

UD1. Evolución del Diseño Web.

- 1.1. La evolución del diseño de Páginas Web.
- 1.2. Diferencia entre una página estática y una dinámica.
- 1.3. Páginas Web con conexión a bases de datos.
- 1.4. Objetivos de las Páginas Web.
- 1.5. Estructura básica de una Página Web.
- 1.6. Introducción a los lenguajes básicos de Diseño Web.

- 1.7. Presente y futuro de la tecnología web.
- 1.8. Introducción al desarrollo web. Software de diseño y edición.

UD2. Hojas de Estilo (CSS).

- 2.1. Concepto de Hojas de Estilo o CSS.
- 2.2. ¿Cómo se aplican las Hojas de Estilo?.
- 2.3. La estructura de cajas.
- 2.4. Ejemplo práctico.
- 2.5. Templates.

UD3. Javascript.

- 3.1. ¿Qué es Javascript?.
- 3.2. El código Javascript.
- 3.3. Ejemplo práctico: Acceso a una Página mediante contraseña.

UD4. HTML dinámico o DHTML.

- 4.1. Introducción a DHTML.
- 4.2. Definición de capa (Layer).
- 4.3. Propiedades de las capas.
- 4.4. Ejemplos prácticos.

UD5. XML.

- 5.1. ¿Cómo nace XML?.
- 5.2. ¿Qué es XML?.
- 5.3. Sintaxis de XML.
- 5.4. Validación de XML.
- 5.5. Atributos y comentarios en XML.
- 5.6. Secciones Cdata e identificación del lenguaje.
- 5.7. XML en el servidor.
- 5.8. ¿XML es el sustituto de HTML?.

UD6. Usabilidad y accesibilidad.

- 6.1. Usabilidad.
- 6.2. Accesibilidad.

UD7. -desarrollo Web Avanzado.

- 7.1. ¿Qué es una aplicación Web?.
- 7.2. Estructura de una aplicación Web.
- 7.3. Lenguajes para el desarrollo de aplicaciones Web. Lenguajes del lado del servidor.
- 7.4. Introducción a AJAX.
- 7.5. Gestores de contenidos: Joomla!, Moodle, Phpnuke.
- 7.6. Ejemplos de aplicaciones web: CRM, E-commerce, foros.

UD8. Publicación y promoción de Páginas Web.

- 8.1. ¿Dónde publicar?.
- 8.2. ¿Cómo transferir las páginas al Servidor?.
- 8.3. Protección de Directorios Web.
- 8.4. Promoción del Sitio Web.
- 8.5. Actualizar las Páginas Web.

LA EMPRESA EN INTERNET (25 HORAS) 1 ECTS

UD1. La informática en la empresa.

- 1.1. Introducción a la informática. Conceptos básicos.
- 1.2. Los componentes físicos: el Hardware.
- 1.3. Los componentes lógicos (programas): el Software.
- 1.4. La evolución de la informática.

UD2. Internet.

- 2.1. Definición.
- 2.2. Requisitos de hardware y software.
- 2.3. El protocolo TCP/IP.
- 2.4. Utilidades.
- 2.5. Contenidos en internet.

UD3. El comercio electrónico.

- 3.1. Definición.
- 3.2. Factores básicos.
- 3.3. Comercio electrónico versus comercio tradicional.
- 3.4. Fases del comercio electrónico.

UD4. Usabilidad.

- 4.1. Definición.
- 4.2. Estructura.
- 4.3. Ancho de banda.

INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN DE SOFTWARE DE SERVIDOR WEB (100 HORAS) 4 ECTS

UD1. Conceptos básicos de sistemas de servidores.

- 1.1. Sistemas operativos soportados.
- 1.2. Fundamentos de TCP/IP.
- 1.3. Estructura Cliente / Servidor.

UD2. Manejo del protocolo HTTP.

- 2.1. Funcionamiento y estructura.
- 2.2. Descripción de peticiones o request methods.
- 2.3. Códigos de estado.
- 2.4. Cabeceras.
- 2.5. Codificación del contenido. Páginas de códigos.
- 2.6. Realización de peticiones HTTP en Internet mediante un proxy livehttpheaders o método similar analizando el protocolo utilizado.

UD3. Selección del servidor Web.

- 3.1. Parámetros de funcionamiento.
- 3.2. Características del servidor Web.
- 3.3. Funcionalidades principales.
- 3.4. Requisitos del sistema.

UD4. Instalación y configuración básica del servidor Web.

- 4.1. Instalación del servidor Web:.
- 4.2. Control del servicio. Inicio y parada.
- 4.3. Creación de entradas DNS.
- 4.4. Parámetros básicos de configuración.
- 4.5. Directivas básicas de configuración.
- 4.6. Herramientas de configuración.
- 4.7. Mantenimiento del servicio.

UD5. Módulos y extensiones del servidor Web.

- 5.1. Descripción de los módulos y extensiones del servidor Web.
- 5.2. Soporte a lenguajes.

UD6. Análisis de la seguridad del servidor Web.

- 6.1. Descripción de los conceptos básicos del servidor web.
- 6.2. Control de acceso por IP origen.
- 6.3. Control de acceso por usuarios.
- 6.4. Identificación de las Conexiones seguras mediante https